**PROJE İÇERİĞİ**

**Eğitim Yönetim Sistemi**

Proje kapsamında farklı şehirlerden binlerce katılımcının bütün süreçlerinin yönetilebilmesi, sosyal paylaşım ortamlarının, kişisel bilgi yönetimlerinin, destek sistemlerinin, öğrenme yönetim sisteminin ve canlı ders modüllerinin tasarlanması ve yürütülmesi süreçlerinde farklı bir model geliştirilmesi ve uluslararası düzeyde kabul gören bazı açık kaynak kodlu yazılımların uyarlanması gerek şart olarak görülmektedir. Bu bağlamda bütüncül bir model önerisiyle Eğitim Yönetim Sistemi adı altında yeni bir sisteme geçilmesi önerilmektedir. İlgili Eğitim Yönetim Sistemi; Portal altyapısını, Öğrenme Yönetim Sistemini, Kullanıcı Bilgi Sistemini, Kullanıcı Destek Sistemini, İçerik Yönetim Sistemini, e-Öğrenme İçeriklerini, Sanal Sınıf Sistemini, Analitik Sistemini ve Mobil Sistemi barındıracaktır.

**Portal Altyapısı**

Proje kapsamında Kosgeb tarafından girişimcilere yönelik haberler, girişimci hikayeleri, duyurular, eğitim bildirimleri, projeler ve tanıtımlar için özel bir web sayfasına sahip olacaktır. Bu web sayfası öğrenme yönetim sistemine bağlantı alanını da içerek ve genel bir karşılama alanı olacaktır.

**Öğrenme Yönetim Sistemi**

Proje kapsamında geliştirilmesi planlanan eğitim yönetim sisteminin en önemli bileşeni olacaktır. Geliştirilen bütün e-öğrenme içerikleri özel kurslar olarak öğretici modülüyle birlikte diğer 16 modülü de barındıran bir tasarıma sahip olacaktır. Her modül öğrenme yönetim sistemi altında giriş, içerikler (temel malzeme, videolar, etkileşimli malzeme) ve alıştırmalar (deneme sınavları) öğelerine sahip olacaktır. Öğrenme yönetim sistemi kullanıcı türleri kullanıcı bilgi sisteminden beslenecek ve rollere göre farklı alanların görünmesine imkan sağlayacaktır.

**Kullanıcı Bilgi Sistemi**

Kullanıcıların demografik bilgilerinin, kişisel özelliklerinin ve eğitimler sonucunda ulaşacağı başarıların ve geribildirimlerin tutulacağı, Kosgeb’in belirlediği sistemlerle entegre çalışabilecek ve bilgi alışverişinin web servisleriyle yapılacağı öğrenme yönetim sistemini besleyecek olan sistemdir.

**Kullanıcı Destek Sistemi**

Eğitim yönetim sisteminde yer alacak bütün paydaşların (eğitmen, eğitmen yardımcısı, moderatör, koordinatör, içerik sorumlusu, öğrenen vb.) destek ihtiyaçlarının giderilmesinde kullanılacak sistemdir. Bilgi arayışı, sistem ve içerik düzeyinde karşılaşılabilecek sorunlar, teknik sorunlar gibi konularda kullanıcıların destek arayışları bu sistem üzerinden karşılanacaktır. Kullanıcı Destek Sistemi Kullanıcı Bilgi Sisteminden beslenecek ve Eğitim Yönetim Sistemiyle entegre olarak çalışacaktır.

**İçerik Yönetim Sistemi**

Öğrenme yönetim sistemine bağlı temel bileşenlerden biri olacaktır. Bu bileşen aracılığıyla ders kapsamında geliştirilmiş olan içeriklerin takip ve koordinasyonu sağlanacaktır. Özel bir yönetim paneline sahip olacak olan içerik yönetim sistemi içeriklerin sürüm kontrolünden hata takiplerine ve güncelleme aşamalarına kadar bütün süreçlerinde kullanılacaktır.

**Sanal Sınıf Sistemi (Eşzamanlı ve Kayıttan Yürütülebilecek Sanal Ders Ortamı)**

Bu bileşen aracılığıyla öğrenme yönetim sisteminde öğretenler canlı dersleri yürütürken dersin bütün süreçlerini kayıt altına alabilecektir. Aynı zamanda yüzyüze etkinliklere destek olmak amacıyla uzaktan yürütülecek etkinliklerde de öğrenen öğreten arasındaki eşzamanlı etkileşimi ve öğretenlerin birbirleriyle olan eşzamanlı etkileşimi bu bileşen üzerinden sağlanabilecektir. Sanal sınıf ortamının kayıt yeteneği sayesinde kullanıcılar geçmiş olan etkinlik kayıtlarını zamandan bağımsız olarak izleme şansına sahip olacaklardır.

**Analitik Sistemi**

Eğitim Yönetim Sisteminde yetkili her kullanıcının bulunduğu dereceye göre raporlama sistemi olacaktır.

* Birim yöneticisi maksimum düzeyde bulunduğu birime bağlı süreçler hakkında raporlar alabilecek,
* Ders yöneticisi dersine kayıtlı öğrenci gelişimleri ve dersin takibi konusunda raporlara ulaşabilecek,
* Öğrenci kendi gelişimini raporlayabilecektir.

**Mobil Uygulama**

Eğitim Yönetim Sisteminin öğrenme süreçlerinni organize edildiği bileşeni Öğrenme Yönetim Sistemidir. Bu sistemin mobil olarak da (tablet ve akıllı telefonlar üzerinden) kullanılabilmesi için mobil uygulama KOSGEB’e özgü olarak uyarlanacak ve öğrenme yönetim sistemi içerikleri üzerinden mobil ulaşıma olanak tanıyacaktır.

**İçerikler**

Proje kapsamında Girişimcilik alanına yönelik toplamda 16 modüllük bir e-öğrenme içeriği planlanmaktadır. İçeriklerin yapılandırılmış olarak öğrenme yönetim sistemi üzerinden modüler olarak sunulacak ve bu modüllerden ilki de öğreteni yönlendirecek öğreten modülü olacaktır. Bu modül aracılığıyla öğretenler sürecin takip aşamalarına bağlı kalmış olacaktır. Bu beklentiyi karşılamak üzere içerikler hazırlanırken aşağıdaki türlere ağırlık verilecektir. Bütün içerikler Türkçe dilinde hazırlanacak ve evrensel tasarım ilkeleri gözetilecektir. Özellikle **görme engeli** olan bireylerin kullanabilmesine imkan sağlayacak tasarım unsurlarına yer verilecektir.

**Temel e-Öğrenme Malzemesi**

Girişimcilik alanına yönelik belirlenmiş olan 16 modül yazarları ham içerikleri özel bir öğretim tasarımı yaklaşımına göre (kendi kendine çalışmaya uygun) oluşturacaklardır. Daha sonra temel malzemenin dizgisi yapılacak ve PDF sürümü hazırlanacaktır. Her bir bölümün yaklaşık 20 ile 25 A4 sayfası olacağı öngörülmektedir. Temel e-öğrenme malzemesi geliştirildikten sonra her modül için senaryolar oluşturulacak ve bu senaryolara bağlı olarak;

* **Öğretici Kılavuzları oluşturulacaktır** (Öğretici kılavuzları ilgili modül içeriğine bağlı olarak derslerde kullanılacak sunum dosyaları şeklinde tasarlanacaktır.)
* **Konu Anlatım Videoları oluşturulacaktır.** Konu anlatım videoları temel malzemeye bağlı olarak oluşturulmuş senaryo kapsamında iki ile üç parça ve yaklaşık her bir parça için 12 ile 15 dakikalık videolar olacaktır. Bu videolar konunun bütün hatlarını barındıracak, sunucu, ek animasyon ve yazı eşliğinde stüdyolarda profesyonel videolar olarak hazırlanacaktır.
* **Etkileşimli Ders Malzemeleri oluşturulacaktır.** Öğrenenlerin malzemeyle etkileşime girmesi ve kendi kontrolünde ilerlemesinin sağlanması öğrenene sorumluluk bilincini aşılar ve kalıcı öğrenmelerin oluşmasına imkan verir. Bu bağlamda proje kapsamında kullanıcı kontrolünde ilerleyişin sağlanabildiği döngüsel etkileşimli malzemelerin olması gerekmektedir. Temel ders malzemesine bağlı olarak üretilen etkileşimli ders malzemesinin içeriğin ilerleyişine, içeriğe bağlı olarak ölçme değerlendirme araçlarının kullanımına, yerine göre içeriğin metinsel olarak okunmasına ya da işitsel olarak dinlenebilmesine olanak tanımasına, gerekli görülmesi halinde basit eğitsel oyunları barındırmasına dikkat edilecektir. Her bir bölüm için yaklaşık 40 ekranlık tasarımlar yapılacağı öngörülmüştür.
* **Ölçme Araçları tasarlanacaktır.** Girişimcilik alanına bağlı olarak her bir bölüm için 30 adet çoktan seçmeli soru hazırlanacaktır. Bu sorular bölüm amaçlarına göre yazılacaktır. Sorulardan belirli bir adedi (15) uygulama içerisinde öğrenene kendisini sınama şansı verecek deneme sınavları olarak eklenecektir. Diğer kısım ise eğitmenlerin eğitimi sonrası yapılacak sınavlar için dizgisi yapılarak kitapçıklara dönüştürülecektir.

Son olarak da İdari kayıtlardaki verileri kullanarak analiz yapmaya imkan sağlayan sistem kurulumu (**yetkinlik değerleme sistemi**) ve KOSGEB tarafından verilen diğer **destek modellerine ilişkin tanıtım videoları** da yapılacağı öngörülmüştür.